

# Handy Handouts®

Folletos educativos gratuitos para maestros y padres

## Actividad de terapia sin preparación: ¡Adivina mi insecto!

por Rynette R. Kjesbo, M.S., CCC-SLP



¿Estás ocupado como una abeja? ... fastidiando porque no hay tiempo para planificar actividades?... con ganas de algo nuevo ¿ideas de terapia? ¡Podemos ayudar! Usa este insecto sin preparar actividad al idioma de destino, la articulación o la fluidez. No crearás lo divertido que es. ¡los estudiantes habrán practicado sus habilidades específicas!

### Número de jugadores

- 2 o más

### Materiales necesarios

- Página del juego ¡Adivina mi insecto! (una copia para cada jugador o equipo)
- Lápices o crayones
- Fichas de bingo (opcional)
- Plastifica las páginas del juego y utiliza el borrado en seco marcadores durante el juego (opcional)

### Objeto del juego

Adivina el insecto de tu oponente preguntando "sí" o "no" preguntas sobre sus características.

### Direcciones

- Proporcionar a cada jugador una copia de juego que se encuentra en la página siguiente.
- Cada jugador selecciona un insecto que su oponente intentará suponer.
- Comience preguntándole a su oponente una pregunta de "sí" o "no" sobre su insecto elegido:
  - o **Ejemplo:** Y puede preguntar "¿Su insecto tiene al menos 6 patas? Si tu oponente responde "sí", elimina todas las fotos de insectos sin patas tachándolos o cubriéndolos con una ficha de bingo. Si tu oponente responde "no", tache o cubra todos los insectos con 6 o más patas.
- Túrnense haciendo preguntas para tratar de adivinar su insecto del oponente. Cuando te sientas seguro de ti puede adivinar el insecto de su oponente, hágalo durante tu turno.

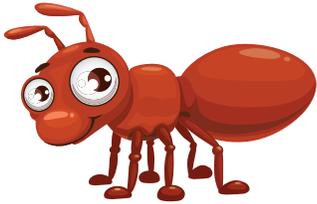


### Consejos para el juego

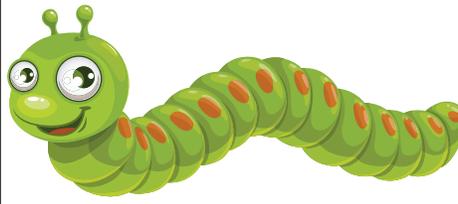
- Es útil que el adulto registre el número de la imagen elegida para cada jugador y mantener la responde seguro hasta el final del juego.
- Para grupos de jugadores mayores de dos:
  - o Dividir en equipos de dos.
  - o Designe a un jugador para responder preguntas y los jugadores restantes para hacer las preguntas. El jugador que adivina la imagen correctamente entonces se convierte en el jugador que responde a las preguntas.
- Use las señales visuales que se encuentran en la página siguiente para ayudar a los jugadores que luchan por identificar, etiquetar y describir atributos.

Más Handy Handouts® GRATIS, visite [www.handyhandouts.com](http://www.handyhandouts.com)

# ¡Adivina mi insecto!



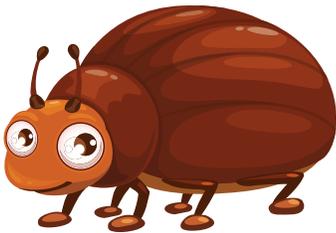
1



2



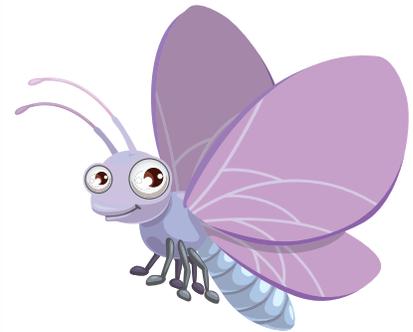
3



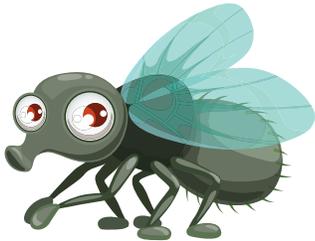
4



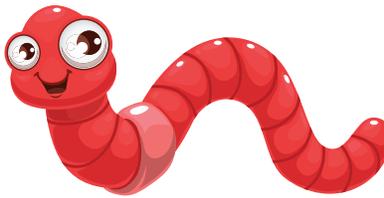
5



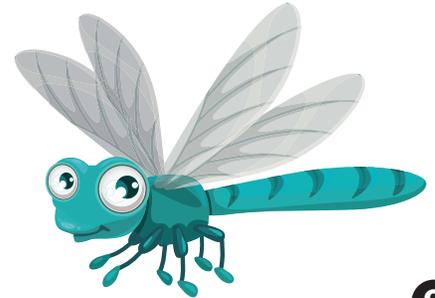
6



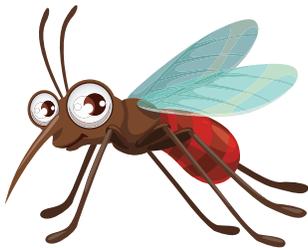
7



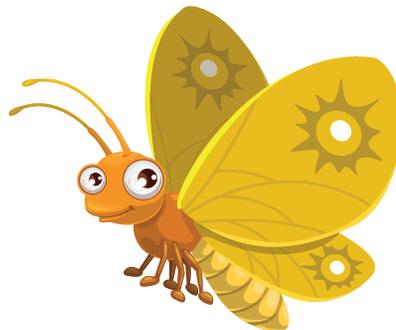
8



9



10



11



12



13



14



15

# ¡Adivina mi insecto!

¿Tu insecto tiene al menos 6 patas?



¿Puedes ver las alas de tus insectos?



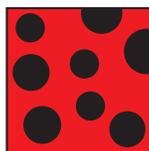
¿Tu insecto tiene antenas?



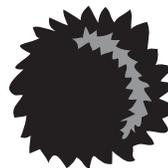
## Atributos



Rayas



Lugares



Pelusa



Rojo



Amarillo



Verde



Azul



Púrpura



Marrón



Rojo