



Handy Handouts®

Folletos educativos gratuitos para maestros y padres

Actividad de terapia sin preparación: ¡Adivinar mi monstruo!

por Summer Stanley



¡Halloween se acerca pronto! Actividades sin preparación como esta se puede hacer un tiempo agitado en el aula un poco más fácil dando a sus pequeños duendes un juego divertido que también perfecciona sus habilidades de descripción.

Número de jugadores

- 2 o más

Materiales necesarios

- *Adivinar mi monstruo* página de juego (una copia para cada jugador o equipo)
- Lápices o crayones
- Chips de bingo (opcional)
- Laminar páginas de juego y utilizar marcadores de borrado en seco durante el juego (opcional)

Objeto del juego

Adivina el monstruo de tu oponente haciendo preguntas de "sí" o "no" sobre sus características.

Indicaciones

- Proporcionar a cada jugador una copia del juego que se encuentra en la página siguiente.
- Cada jugador selecciona un monstruo que su oponente intentará adivinar.
- Comience por hacerle a su oponente una pregunta de "sí" o "no" sobre su monstruo elegido:
 - o **Ejemplo:** Usted podría preguntar "¿Su monstruo tiene más de 2 ojos?" Si tu oponente responde "sí", eliminar todas las imágenes que no tienen más de 2 ojos cruzándolos o cubriéndolos con un chip de bingo. Si tu oponente responde "no", tacha o cubre a todos los monstruos con más de 2 ojos.
- Turnarse para hacer preguntas para tratar de adivinar el monstruo de su oponente. Cuando te sientas seguro puedes adivinar monstruo de tu oponente, hazlo durante tu turno.

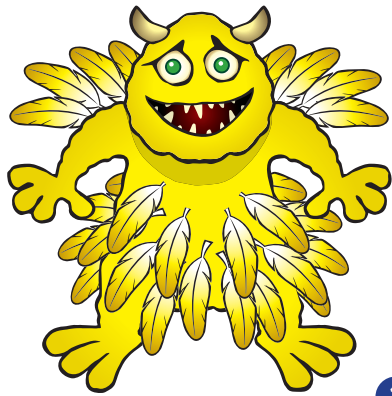


Consejos para jugar

- Es útil para el adulto registrar el número de la imagen elegida para cada jugador y mantener la respuesta seguro hasta el final del juego.
- Para grupos de jugadores mayores de dos años:
 - o Dividir en equipos de dos.
 - o Designe a un jugador para responder preguntas y al resto de jugadores para hacer las preguntas. El jugador que adivina la imagen correctamente y luego se convierte en el jugador respondiendo preguntas.
- Utilice las indicaciones visuales que se encuentran en la página siguiente para ayudar a los jugadores que luchan por identificar, etiquetar y describir atributos.

Más Handy Handouts® GRATIS, visite www.handyhandouts.com

¡Adivinar mi monstruo!



1



2



3



4



5



6



7



8



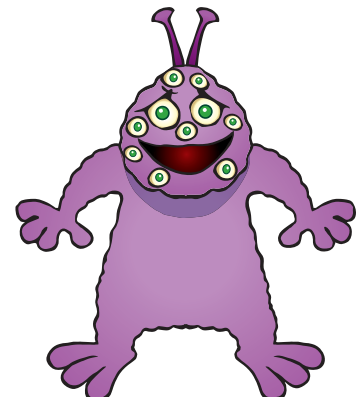
9



10



11



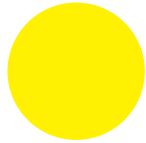
12

¡Adivinar mi monstruo!

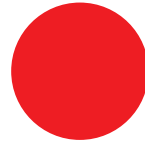
Es tu monstruo:



Púrpura



Amarillo

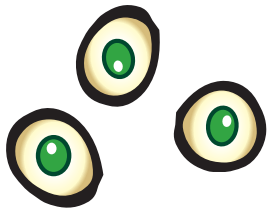


Rojo

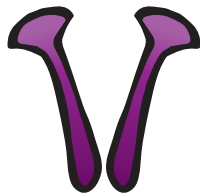


Verde

¿Tiene tu monstruo:



**Más que
dos ojos**



Antenas



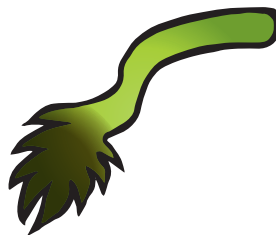
Dientes



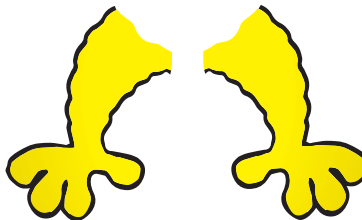
Manchas



Rayas



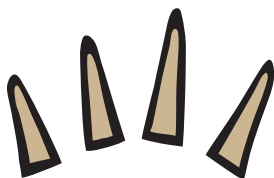
Una cola



**Más de
dos brazos**



Cuernos



Espigas



Plumas